PROTOTYPING MODEL

Prototyping Model là một mô hình trong giai đoạn phát triển phần mềm. Prototype là bản mẫu phần mềm, giống như mẫu thử của một sản phẩm thuộc bất kì lĩnh vực nào. Prototype chỉ nhằm để miêu tả cách thức phần mềm hoạt động cũng như cách người sử dụng tương tác với hệ thống, chủ yếu là giao diện chứ ko thực hiện được các chức năng bên trong.

Nếu người sử dụng đồng ý với bản mẫu đã đưa thì người phát triển sẽ tiến hành cài đặt thực sự. Ngược lại cả hai phải quay lại giai đoạn xác định yêu cầu.

Có thể lặp đi lặp lại các prototype.

Lợi ích prototype :

* Người thiết kế phần mềm có thể đưa cho kh xem trước để kh góp ý hay có thay đổi ngay từ sớm. Có thể phát hiện ra các sai sót sớm, ko để thiệt hại quá nhiều
* Cho phép software engineer tính toán chính xác hơn thời gian thực hiện dự án, từ đó đề ra milestone và deadline
* Nếu phần đặc tả quá phức tạp thì có thể dựa vào prototype để nắm bắt yêu cầu khách hàng

Những nhược điểm của mô hình bản mẫu:

- Các Prototype dễ bị vứt bỏ gây lãng phí cho dự án.

- Các tiến trình không được phân định rõ ràng

- Hệ thống thông thường có cấu trúc lỏng lẻo

- Cần có những kỹ năng đăc biệt trong quản lý và phát triển

- Khách hàng hối thúc nhà phát triển hoàn thành sản phẩm một khi thấy được các prototype đầu tiên